

AEL 

Akademischer Energieverein Leipzig e.V.

SCRUM SIMULATION

YEAH..!

Katharina Steinbach - Ina

HEUTE:

PRODUCT OWNER UND TRAINERIN



agil – aber
noch kein
Scrum

ZUM EINSTIEG

Nimm Dir bitte 3 Post-its und
schreibe 3 Dinge auf, die Du
gerne magst oder machst



2 Minuten



ZUM EINSTIEG

Nimm Dir bitte 3 Post-its und
schreibe 3 Dinge auf, die Du
gerne magst oder machst



2 Minuten



ZUM EINSTIEG

Jetzt heißt es: Wer mag meine
Post-its, wessen Post-its kann ich
stehlen?



5 Minuten

Scrum ist eine agile Projektmanagementmethode zur iterativen Entwicklung von Produkten und Projekten.

SCRUM – KURZE EINFÜHRUNG

Produkt

Individuen

Kunde

Flexibilität

Feedback

SCRUM

Scrum

ROLLEN

PRODUCT OWNER

Stellt die Anforderungen und priorisiert diese

SCRUM MASTER

Verantwortlich für den Prozess und hilft dabei das Team zum Erfolg zu führen

SCRUM TEAM

Funktionsübergreifend - bestimmt wie und wie schnell die Anforderungen umgesetzt werden

STAKEHOLDER

Haben das Geld

USER

Nutzen das Produkt

Scrum

ARTEFAKTE

PRODUCT BACKLOG

Liste mit den entsprechenden Anforderungen, bzw. "Items" die umgesetzt bzw. gebaut werden sollen und deren Priorisierung

SPRINT BACKLOG

Zusammenstellung von "Items" aus dem Product Backlog für einen Sprint und dem Plan, wie das Sprint Ziel erreicht werden soll

PRODUCT-INCREMENT

Das Ergebnis eines Sprints ist ein potentiell auslieferbares Product-Increment

Scrum

SCRUM MEETINGS

Scrum

SCRUM CEREMONIES

SPRINT PLANNING MEETING

Zur Vorbereitung: "Was soll entwickelt werden" und "Wie soll das Sprint Ziel erreicht werden?"

VOR

DAILY SCRUM MEETING

Meetings während des Sprints mit den Teammitgliedern und dem Scrum Master

TÄGLICH

SPRINT REVIEW/DEMO MEETING

Überprüfung und Anpassung des Product-Increment in Abstimmung mit dem Product Owner, Scrum Master und Team sowie gegebenenfalls Stakeholdern

NACH

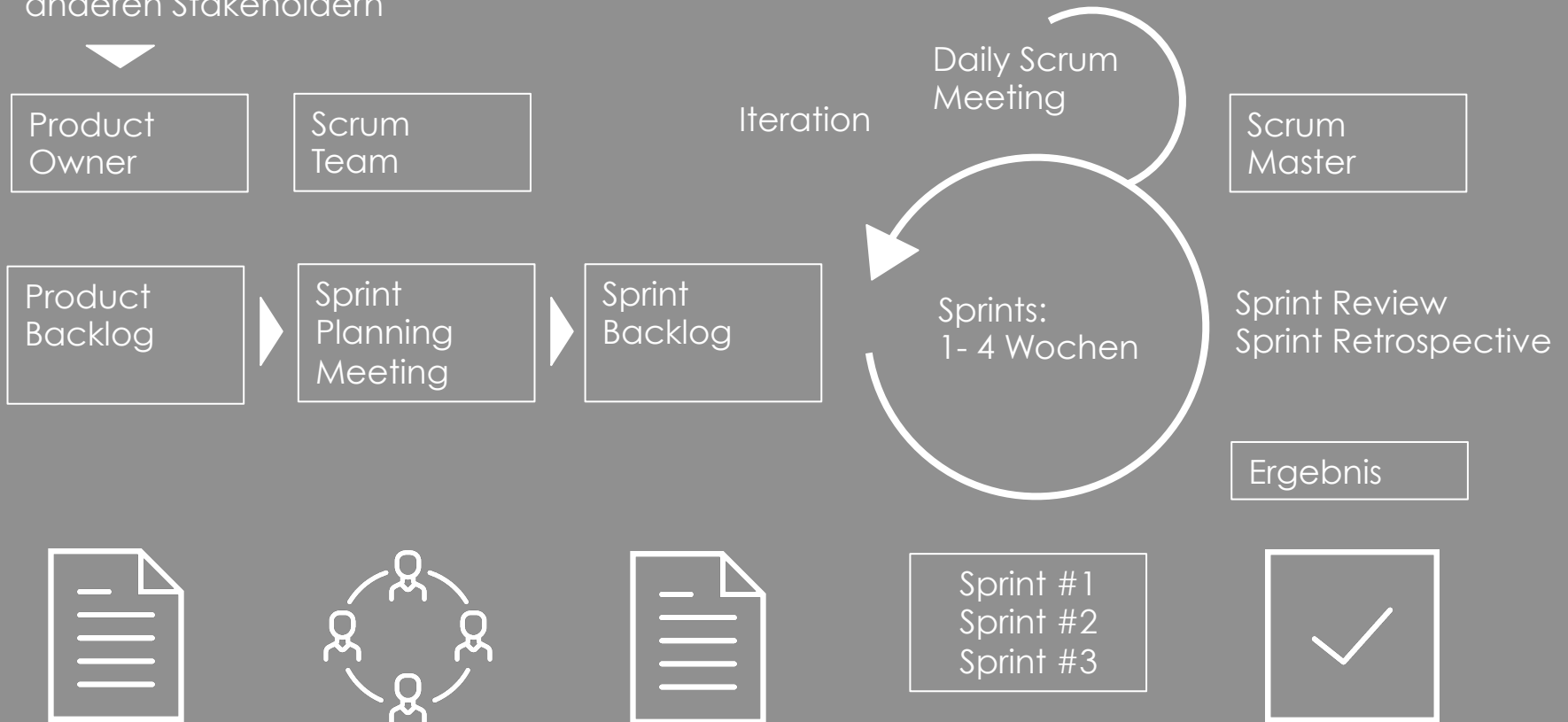
SPRINT RETROSPECTION MEETING

Feedbackrunde zur Qualität der Kommunikation und Zusammenarbeit im Scrum Team, moderiert vom Scrum Master

NACH

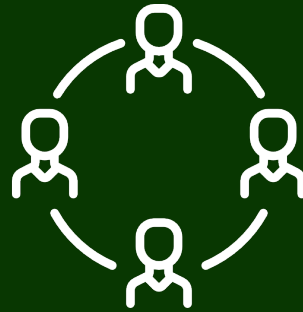
SCRUM PROCESS

Input. von Kunden und anderen Stakeholdern





THE GAME



TEAMS BILDEN

und SCRUM MASTER bestimmen



5 Minuten



PROJEKTZIELE

Einblick in Scrum und in agile Methoden

Spaß und Kennenlernen

Und hey - kneten



WIR BAUEN EINE STADT

Smart City



ERSTELLEN DES BACKLOGS

Eine priorisierte Liste mit Items und Funktionalitäten, die umgesetzt werden sollen



5 Minuten



BACKLOG

Straße

Fluss

Park

Berg

2x Smarte Häuser

Wohnquartier

Shopping Center

Parkplätze

Webserver

Erneuerbare Energien



Prio-
risierung

BACKLOG

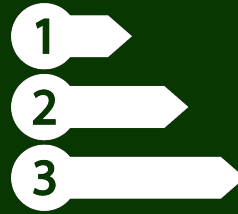
Features

Straße
Fluss
Park
Berg

- 1 2x Smarte Häuser
- 2 Wohnquartier
- 3 Shopping Center
- 4 Parkplätze
- 5 Webserver
- 6 Erneuerbare Energien

Straßennähe
Parknähe
Gut vernetzt
Für Elektroautos geeignet
Nutzt Erneuerbare Energien
Mind.: 1x Wind, 1x PV

Keine
Features



SCHÄTZUNG

Eine Kurzfassung



5 Minuten



Endlich!

ES GEHT LOS

SPRINTS



Sprint #1

Sprint Planning

3 minutes

Sprinting

7 minutes

Reviewing

5 minutes

Sprint #2

Sprint Planning

3 minutes

Sprinting

7 minutes

Reviewing

5 minutes

Sprint #3

Sprint Planning

3 minutes

Sprinting

7 minutes

Reviewing

5 minutes



SPRINT PLANNING

Welche Elemente können wie und durch wen in 7 Minuten umgesetzt werden?



3 Minuten

Product Backlog	Sprint Backlog		Umsetzung - Increment
	Items aus PB	Sprint Aufgaben & Features	
		#1	
		#2	
		#3	



Prio-
risierung

BACKLOG

Features

Straße
Fluss
Park
Berg

Keine
Features

- 1 2x Smarte Häuser
- 2 Wohnquartier
- 3 Shopping Center
- 4 Parkplätze
- 5 Webserver
- 6 Erneuerbare Energien

Straßennähe
Parknähe
Gut vernetzt
Für Elektroautos geeignet
Nutzt Erneuerbare Energien
Mind.: 1x Wind, 1x PV

#1



SPRINT

Basteln, Bauen, Verwirklichen



7 Minuten



REVIEW

PRODUCT OWNER: 1 Minute pro Team
SCRUM MASTER: Was kann besser gemacht werden?



6 Minuten



SPRINT PLANNING

Welche Elemente können wie und durch wen in 3 Minuten umgesetzt werden?



3 Minuten



Prio-
risierung

BACKLOG

Features

Straße
Fluss
Park
Berg

Keine
Features

- 1 2x Smarte Häuser
- 2 Wohnquartier
- 3 Shopping Center
- 4 Parkplätze
- 5 Webserver
- 6 Erneuerbare Energien

Straßennähe
Parknähe
Gut vernetzt
Für Elektroautos geeignet
Nutzt Erneuerbare Energien
Mind.: 1x Wind, 1x PV

#2



SPRINT

Basteln, Bauen, Verwirklichen



7 Minuten



REVIEW

PRODUCT OWNER: 1 Minute pro Team

SCRUM MASTER: Was kann besser gemacht werden?



6 Minuten



SPRINT PLANNING

Welche Elemente können wie und durch wen in 3 Minuten umgesetzt werden?



3 Minuten



Prio-
risierung

BACKLOG

Features

Straße
Fluss
Park
Berg

Keine
Features

- 1 2x Smarte Häuser
- 2 Wohnquartier
- 3 Shopping Center
- 4 Parkplätze
- 5 Webserver
- 6 Erneuerbare Energien

Straßennähe
Parknähe
Gut vernetzt
Für Elektroautos geeignet
Nutzt Erneuerbare Energien
Mind.: 1x Wind, 1x PV

#3



SPRINT

Basteln, Bauen, Verwirklichen



7 Minuten



REVIEW

PRODUCT OWNER: 1 Minute pro Team

SCRUM MASTER: Was kann besser gemacht werden?



6 Minuten



FINALLY

Wie viele Element konntet ihr umsetzen?



5 Minuten



FEEDBACK

Was hat Euch gefallen? Haben die Sprints bei der Umsetzung geholfen?
Wie war die Zusammenarbeit?



5 Minuten

IHR SEID GROßARTIG

GESCHAFFT

